

# Formato Torneos ABEP

ASOCIACION DE BOLICHE DEL ESTADO DE PUEBLA, A. C.

- Generales:** El torneo se jugará en las modalidades de Ternas por equipos con hándicap y en un solo grupo; los equipos pueden ser, varoniles, femeniles o mixtos. El Individual se jugará a pino neto, en 3 categorías mixtas y en dos modalidades, pro promedio (tradicional) y por puntos (nuevo).
- Equipos:** El evento se jugará con rol de juego preestablecido y se sortearán las pistas antes del inicio de la primera sesión. **Solo la final se jugarán por posiciones.**  
La fecha límite para registrar un jugador será la octava sesión.  
No podrán jugar en un mismo equipo 3 jugadores categoría A1.  
**El tope de hándicap por equipo será de 110 pinos.**
- Individual:** Las categorías y niveles serán definidas en base al promedio de cada jugador y al conocimiento que se tenga de él. Parámetros: Cat. A +185; Cat. B +169; Cat. C -169. En cada categoría habrá tope de hándicap según el nivel de cada jugador.  
**Base de hándicap y tope:** El promedio base para determinar el hándicap será de **200**.  
Los jugadores categoría/nivel A1: +190 al 50% - tope 4; A2 +184 al 60% - tope 10; categoría/nivel B3: +164 al 75% - tope 27; categoría/nivel C4 +145 al 75% - tope 37, C5: -145 al 80% - tope 45.  
Todos los jugadores con promedio registrado, jugaran tres sesiones con el hándicap que arroje su promedio con los parámetros actuales.  
Los jugadores de nuevo ingreso, se les calculará el hándicap línea por línea hasta completar 8. Con los siguientes parámetros: Cat. A al 50% - tope 6; Cat. B al 70% - tope 20; Cat. C al 80% - tope 35.  
A los jugadores que ya se tenga conocimiento de su promedio y que no estén registrados, el comité organizador podrá asignarle un promedio para iniciar a jugar.  
Para poder jugar la final, se deberán tener al menos 12 líneas jugadas del torneo actual.  
**Reclasificación:** Para reclasificar hacia abajo a un jugador, se deberá tener 5 pinos de promedio menor al asignado en cada categoría y tener el 80% de las líneas programadas. Esta se hará solo hasta el final del año, o sea, después de jugarse los 4 torneos y que la suma de los promedios sea menor al promedio de la categoría.  
Para que un jugador suba de categoría o sea reclasificado hacia arriba, deberá sobrepasar el promedio de la categoría inmediata superior y podrá ser al término de cualquier torneo.
- Equipos: Se ganarán puntos de dos maneras:**  
**Puntos por cada juego y serie más los adicionales y Puntos Individuales.**  
Se entregarán DOS juegos de cédulas, una para los puntos de equipos y la otra para los puntos individuales que contarán para el equipo.  
**Puntos por equipo:** En cada sesión se disputarán 10 puntos. Uno por cada línea (4), uno por la serie (1), dos por asistencia (11 líneas jugadas) o uno por (mínimo 7 líneas jugadas); dos por pago puntual.  
**Puntos Individuales para el equipo:** En cada sesión también se ganarán puntos individuales para el equipo.  
**El valor de cada juego individual ganado será de medio punto. (0.5)**  
Estos se disputarán cada sesión y línea por línea con hándicap contra el mismo equipo que se juegue, pero de forma individual.

Forma: Los jugadores deberán jugar en el orden en que estén puestos en la cedula de inscripción. El jugador que abre en una pista vs el jugador que abre en la otra pista. El segundo vs el segundo y el que cierra vs el que cierra.

Ej. Jugador que abre en la pista non tira  $180 + 15$  de hándicap = 195

Jugador que abre en la pista par tira  $159 + 40$  de hándicap = 199 (ganador)

De esta misma manera juego tras juego, todos los jugadores.

Un equipo podrá ganar hasta 6 puntos adicionales para su equipo por los puntos individuales.

En caso de ausencia de un jugador: El jugador asistente jugara contra el promedio completo + hándicap del jugador ausente. El jugador ausente no podrá ganar puntos, pero el jugador asistente deberá tirar más para poder ganar el punto.

En caso de un jugador suplente: Éste jugará en el lugar del jugador que está supliendo.

En caso de juego empatado: Ganará el jugador con menos hándicap.

En caso de juego empatado mismo hándicap: Ganará el jugador con menos promedio.

**Punto de pago:** Es obligatorio el pago completo de cada sesión de juego, aunque no se asita a jugar. No se reponen puntos por pagos extemporáneos.

Ningún jugador podrá participar en el torneo ABEP si tiene adeudo con cualquiera de los torneos que se realizan en Boliches La Noria.

La ABEP se reserva el derecho de boletinar a los jugadores deudores.

**Punto por uniforme:** Es obligatorio jugar con camisa o playera oficial de la ABEP a partir de la primera sesión de juego. Los jugadores de nuevo ingreso, tendrán dos semanas de tolerancia.

A partir del 10 de julio, solo se tomarán como “oficiales” las playeras sublimadas.

Se permiten diseños personalizados, pero deberán ajustarse a los siguientes lineamientos establecidos: Las playeras o camisas deberán tener el logotipo del escudo de la ciudad y/o el de ABEP 2018, con un mínimo de 400 centímetros cuadrados y deberán ajustarse a los colores oficiales. Este punto será a partir del 10 de julio próximo.

5. **Individual: Se jugará doble modalidad del evento individual, por promedio y por puntos:**

**Por Promedio:** Esta será de la misma forma que se ha jugado siempre, el ganador de cada categoría será el mayor promedio.

**Por Puntos:** Esta puntuación será tomada de la misma hoja del individual por equipos y será contabilizada para tener también un ganador individual por puntos. Que no necesariamente será el mejor promedio. (ver hojas comparativas en pizarrón de ABEP).

6. **Asistencia:** Si por cualquier circunstancia uno o más jugador no asiste a jugar se le restarán 10 pinos de su promedio.

Solo se considera falta justificada si un jugador se encuentra en cualquier competencia, ya sea nacional, internacional o de algún otro tipo para el desarrollo personal y que este aceptada por la directiva de ABEP. Otra causa podrá ser, que se encuentre desempeñando alguna actividad específica del boliche reglamentada por FEMEBO.

Por cualquiera de estos motivos, el jugador jugará con su promedio completo, podrá ganar los puntos disputados individualmente y contará la asistencia para el equipo.

Para que un equipo pueda ganar puntos de la sesión semanal, es necesario que asita al menos un jugador. Si esto no sucede, el equipo contrario le deberá ganar al ciego de ese equipo; de no hacerlo, los puntos quedarán desiertos.

7. **Equipos Ciego:** En caso de no tener un número de equipos pares, se jugará con un equipo “ciego”, este se le dará un promedio y el equipo que le toque competir con el “ciego” le deberá ganar como a cualquier otro equipo para poder obtener los puntos de juego. El ciego jugará con 575 pinos totales por línea.
8. **Torneo Oficial:** Para que el torneo sea oficial y sancionado por FEMEBO y así tener derecho a los reconocimientos por juegos o series mayores es necesario que el 90% de los jugadores del torneo tengan ficha nacional del año. Por tal motivo los invitamos a pagar su ficha desde principios del año. Los costos de las fichas nacionales serán publicados y los podrán checar en el pizarrón de ABEP.
9. **Premiación:** Para tener derecho a cualquiera de las premiaciones (equipos y/o individual) no se deberá tener ningún adeudo. Es responsabilidad del capitán que todo su equipo pague a tiempo.  
Para tener derecho a la premiación por equipos se deberá cumplir con el 60% de asistencia. Para tiros y series por equipo el 50%. Para tener derecho a la premiación final de equipos, deberán jugar al menos dos jugadores (8 líneas). En caso de empate por puntos, el primer criterio de desempate son los pinos derribados, el segundo la serie mayor por equipos y el tercero el juego mayor por equipos.  
Para tener derecho a la premiación individual, se deberá jugar la fecha final (mínimo 2 líneas) y se deberá tener el 80% de los juegos. Para tiros y series individuales, será el 60%.  
En caso de empate, el ganador será el que tenga más pinos derribados, si persiste el empate, los premios se sumarán y se dividirán entre los implicados.  
La premiación final se entregará la semana siguiente a la terminación del torneo. La premiación del último torneo del año se hará el día de la final.
10. **Reglamento:** El torneo se rige bajo los reglamentos de la ABEP y la FEMEBO.  
**Faul:** Si un jugador comete un “faul flagrante”, aunque no sea marcado por la máquina éste se considerará como “faul” y se marcará cero en el tiro correspondiente.  
Que se considerará “faul”, si se rebasa la línea de faul marcadamente; si se pisa o se cae en la pista dentro de la línea de faul; si se paran sobre las canales y/o sus cubiertas. Por nombrar lo más común.  
**Jugador Retrasado:** El jugador que llegue tarde podrá jugar la línea correspondiente, pero lo tendrá que hacer a partir de la entrada en la que llegue. Tomando en cuenta la entrada en la que vayan las mesas de los lados. Las entradas anteriores se marcarán con cero.
11. **Juego Perfecto:** desde hace varios torneos se instituyó un premio especial al juego perfecto (300's), el cual de no derribarlo en un torneo se hace acumulativo al siguiente y así sucesivamente.  
Este premio seguirá pero con una reglamentación diferente. El jugador que derribe el juego perfecto deberá tener al menos el 75% de los juegos programados, esto es: si el torneo es de 12 semanas se acumulan 48 líneas, el 75% son 36 juegos. De no jugarlos, no podrá recibir el premio y éste se acumulará para el siguiente torneo.  
Para que un jugador pueda llevarse el acumulado deberá cumplir con la regla anterior en todos los torneos en los que se haya acumulado dicho premio.  
Si un jugador deja de jugar algún torneo perderá la posibilidad de llevarse el acumulado.  
Para no perder el aliciente, si más de un jugador derriban el 300's en un mismo torneo. El primero que lo haga se llevará el 70% y el segundo que lo haga obtendrá el 30%.  
Si más de dos jugadores lo logran, el primero se llevará el 50%, el segundo el 30% y el tercero el 20%.  
Esto también incluye en caso del acumulado.

Si en el mismo torneo se derriba el 300's, pero uno es de un jugador "nuevo" y el otro es de un jugador "frecuente". El "nuevo" repartirá con el "frecuente" dicho premio; pero el "frecuente NO repartirá el acumulado con el "nuevo". Esto solo sucederá en caso de tirar 300's dos jugadores "frecuentes".

12. **Mantenimiento:** Cada torneo (12 semanas) se jugará con un aceitado diferente, **el grado de dificultad será intermedio o Challenge.** Se adjunta gráfica (distancia y forma).
13. Cualquier actitud antideportiva podrá ser sancionada hasta con 2 años de castigo, tal como lo estipula el reglamento de FEMEBO.
14. Este formato estará vigente a partir del **1 de enero del 2020** y no podrá cambiar cuando el torneo haya comenzado. Los ajustes necesarios se harán por parte de la directiva y serán anunciados antes del inicio del siguiente torneo.
15. Cualquier punto no previsto en el presente formato será resuelto por el comité organizador y su fallo será inapelable.

#### RESPONSABLES DEL EVENTO

MANOLO GOLZARRI  
PRESIDENTE

EFREN RIVERA  
EVENTOS Y TORNEOS